

Extract of Médiathèque Jacques BAUMEL

<https://www.mediathèque-rueilmalmaison.fr/Atelier-Voxel-art-quand-le-pixel-prend-du-volume>

Jeudi 29 juin - de 18h30 à 20h00

Atelier Voxel art : quand le pixel prend du volume

- Les services - Ateliers multimédia - Archives ateliers thématiques -

Publication date: mardi 20 juin 2017

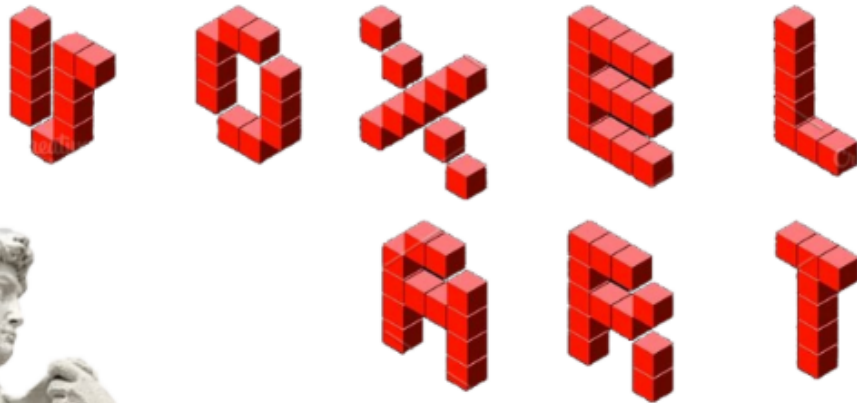
Description:

Atelier de création graphique pour s'initier à la création de Voxel Art et d'animations à l'aide du logiciel Voxel Builder.

Copyright © Médiathèque Jacques BAUMEL - Tous droits réservés

Si le Pixel Art utilise des pixels en deux dimensions comme unité de base, le Voxel Art lui utilise des voxels, soit l'équivalent du pixel mais en trois dimensions. Démocratisé par le célèbre jeu vidéo Minecraft, de nombreux artistes utilisent aujourd'hui le Voxel Art. Cet atelier de découvrir les créations nombreux artistes actuels et de s'initier à la création de Voxel Art et d'animations à l'aide de Voxel builder.


Atelier libre sans inscriptions (places limitées)



quand le pixel art prend du volume

**jeudi 29 juin
de 18h30 à 20h00**

**Atelier de création graphique à la Médiathèque
Sans inscription - Places limitées**

Médiathèque Jacques BAUMEL 15-21 Boulevard du Maréchal Foch 92500 Rueil-Malmaison
Tél. accueil : 01 47 14 54 54 - www.mediathèque-rueilmalmaison.fr  www.facebook.com/mediathequerueil